Definir um idioma do sistema

# Configurando um idioma do sistema - Globalização

No Archer, a globalização envolve idiomas, localidades e tradução. Os recursos de globalização do Archer permitem que administradores e usuários definam seu idioma preferido, a localidade e o fuso horário para atender a suas necessidades linguísticas e culturais.

Nesta página

* [Idiomas](#Idiomas)
* [Localidades](#Localidades)
* [Traduções](#Tradu%C3%A7%C3%B5es)

## Idiomas

Há traduções do conteúdo de navegação, soluções e documentação do Archer disponíveis em vários idiomas para licenciamento. Um idioma deve ser licenciado e ativado em uma instância para disponibilizar as traduções da navegação do Archer. Pelo menos 1 licença de idioma vem incluída na licença do produto original e é definida como o idioma padrão durante a instalação. Você pode adicionar licenças de idiomas para oferecer mais traduções a seus usuários.

A navegação da Archer é exibida aos usuários no idioma associado à localidade deles. Se o idioma associado à localidade deles não estiver ativo, será exibido o idioma padrão. Os administradores associam locais a um idioma para exibir formatos usados para datas e moeda, bem como funções do Archer localizadas, como cálculos, filtragem baseada em tempo e geração de relatórios.

O Archer dá suporte aos seguintes idiomas:

* Chinês (simplificado)
* Inglês
* Francês
* Alemão
* Italiano
* Japonês
* Coreano
* Português (brasileiro)
* Espanhol

## Localidades

As localidades são definidas por idioma e país para permitir que os usuários vejam o conteúdo do Archer no formato aplicável à sua cultura. Uma localidade só pode ser associada a 1 idioma e várias localidades podem ser associadas ao mesmo idioma. Não é possível remover uma localidade de um idioma se usuários estiverem associados a ela.

Embora os administradores possam definir uma localidade padrão para usuários e grupos de usuários, a atribuição de localidade está associada apenas a usuários individuais, e não a grupos. A atribuição de um grupo de usuários a uma localidade atribui a localidade ao conjunto atual de usuários no grupo. Adições futuras de usuários ao grupo não obtém a atribuição de localidade, e as remoções futuras de usuários do grupo não removem a configuração de localidade do usuário. Os usuários com permissões de atualização para suas contas podem definir sua localidade para uma localidade não padrão.

Uma lista completa de localidades compatíveis com suporte está disponível na página Gerenciar localidades:

## Traduções

Uma tradução diz respeito ao processo de traduzir para uma linguagem natural os objetos criados na Archer. O idioma usado para criar um objeto é o idioma de projeto. O idioma da instância padrão é especificado durante a instalação. Todos os objetos descendentes do Archer, como nível de módulo e campos, herdam o idioma padrão do objeto raiz.

**Importante:** Durante a exportação de um idioma, o conteúdo especificado pelo usuário é excluído da tradução, mesmo quando os objetos são traduzidos.

A tabela a seguir mostra os objetos-raiz e os objetos de nível 1 e 2 descendentes que herdam o idioma padrão:

| Objetos root | Objetos nível 1 | Objetos nível 2 |
| --- | --- | --- |
| Aplicações Questionários Subformulários Listas de valores globais Soluções Espaços de trabalho Painéis Modelos de papel timbrado Pastas | Nível do módulo Relatórios Listas de valores de questionário | Campos Layout Regras do evento Ações de evento Campanhas de questionário Regras de questionário Propriedades de filtro de campo Notificações |

Você pode mover as traduções para itens em pacote de 1 instância para outra, o que permite testar uma tradução antes que os usuários tenham acesso. Ao importar as soluções principais do Archer, você deve instalar uma licença válida na instância de importação antes de instalar a tradução.